PHOBOS

Nyhetsblad for Ares – kun for medlemmer

Nr. 340, onsdag 24. september 2003

REDAKSJONELT

Det var mye spennende å se i løpet av den Nord-Amerika-turen som vi ga en temmelig kursorisk omtale sist. De 2/3 av redaksjonen som deltok, fikk oppleve en rekke mer eller mindre spillrelevante ting, så vel som slikt man også kan tilskrive rendyrket turistvirksomhet. Men at vi tok glassheisen opp til observasjonsdekket på CN Tower i Toronto hovedsakelig ut fra en rent faglig interesse for å studere hvorvidt en slik høy struktur kunne overleve nærkontakt av fjerde grad med et kapret jetfly, vil vi benekte på det mest veneriske. Heller ikke at vi først og fremst studerte sight-seeing-tunnellene bak Niagara-fossen med sikte på hvor man best kunne plassere eksplosiver i dem. Vi tar riktignok våre plikter som «T»-ansvarlige ganske på alvor – men det får da være måte på!

Ellers kan det så absolutt nevnes at selv en så stor by som Toronto (ca. 2,5 millioner innenfor bygrensen + omtrent 1,5 mill til utenfor) var det bare et par brukelige spillbutikker vi fant. Den ene av dem (*The Gray Zone*) så faktisk ut til å ha konvertert delvis til dataspill-senter, med datamaskiner stappet inn overalt, til og med mellom hyllene med moduler og miniatyrer. Dette virkert som en utpreget "gamer-sjappe". *Game Trek* derimot var en langt mer konvensjonell spillbutikk – og den lå faktisk i kjelleretasjen til det ene kongress-hotellet, det flotte *Royal York*. Her må vi få skyte inn at det å ha innendørs handlegater i kjelleretasjenen bortover snarere hørte til regelen enn unntagelsen i Toronto; ikke minst på grunn av klimaet, har slike fotgjengergjennomganger i sentrum virkelig slått an de siste tredve-førti årene, og byen skryter nå av **27 km** med slike science fiction-aktige underjordiske shoppingstrøk…

Mer reisereportasje får stå igjen til en annen gang; vi understreker at det tross alt var en sf-kongress vi reiste på, men det forhindrer jo ikke at det (som antydet over) dukker opp litt av hvert i mer eller mindre spillrelevante sammenhenger også…

EX CATHEDRA #239

(spalten til Johannes H. Berg, styremedlem i Ares, administrator for ARCON)

Denne gangen er undertegnede litt mindre «jet-lag»et, og har allerede tilbakelagt en betydelig mengde fannisk aktivitet på de nøyaktig to ukene (én «PHOBOS-periode») som er gått siden han kom hjem.

Det er ikke alltid at det man holder på med utenfor spillhobbyen er like relevant for denne, men i dette tilfellet har svært mye av energien gått med til å jobbe med Hyperion, forbundet for simuleringsspill, science fiction, datatreff og andre mer eller mindre beslektede fritidsvirksomheter. Den noe tungvinte underttittelen «Norsk Forbund For Fantastiske Fritidsaktiviteter» kommer vel til å bli faset ut etter hvert, kanskje, men den mer velbrukte foirkortelsen «N4F» vil nok kanskje gå igjen.

Sist helg vart det nemlig Stiftelsesting (:første årsmøte) for denne organisasjonen, og dette ga en del interessante resultater, som kanskej også vil reflektere seg i det faktum at det nå er svært mange spillinteresserte både i Arbeidsutvalget og Forbundsstyret. Man kan nesten si at fra å ha en TSP-dominans, har disse to eksekutive organenen i kommende periode nå en Ares/ARCON-dominans. (Selv om det ville være å overdrive en smule i begge tilfeller...).

Men noe utfyllende referat tillater dessverre hverken tiden eller plassen. For egen del er jeg nå temmelig oppslukt av å jobbe med Norcon 2003, som bare er et par helger til. Vis din sf-interesse! Kom på Norcon!

Johannes H. Berg

NESTE

OSLO SPILLFORUM

SØNDAG 10/10

Spilltreffet vil som vanlig finne sted hjemme hos Johannes Berg – a.k.a. SSHSS (SimuleringsSpillHobbyens Samlede Sentralkomité), fra kl. 15.00. Opplegget er først og fremst beregnet på de som engasjerer seg aktivt i hobbyen med organisering, foreningsarbeid, kongresser etc., men enhver aktiv spiller kan stille opp. Enhver med interesse for spillhobbyen er som vanlig hjertelig velkommen – denne gang er det ikke snakk om noe ARCON-Gopherparty , bare en av våre vanlige sammenkomster: På programmet står nok en gang pizza, spilling, og prating rundt det vi driver med. Trenger du mer info om dette, eller vil si fra at du kommer, er det bare å kontakte Johannes Berg (snakk med ham på Ares, eller ring 92 08 13 65 eller 22 14 41 63) Du kan også sende ham en e-mail på jhberg@fandom.no eller alternativt jobbmailen johannes.berg@tekniskmuseum.no, dersom du er interessert i å bli med på Oslo Spillforum!

PHOBOS-visdomsord:

Denne spalten skal reprodusere det ypperste av folkelig eller dannet, leg eller lærd livsvisdom – enten den er opparbeidet i forskningens hellige haller, på slagmarken, i hjemmets lune ro eller (kanskje oftest) over en eller annen drikkbar substans i mer sosial sammenheng. Vanligvis (:hvis de foreligger som «bumper sticker», button-tekst, plakat eller i annet fotokopierbart / scanbart format), vil vi gi en faksimile av nummerets Visdomsord. Ellers risikerer vi bare trykkleifer (`Hei, Svertulf!`) når teksten blir knastet inn av redaksjonens ærede medlemmer...

VISDOM #23

Menn er fra Mars, kvinner er fra en annen galakse...

Omskrevet pop-psykologisk slagord...